홀로그램 기본적인 AI구현

|  |
| --- |
| 플레이어 |
| 전투 방식: 원거리(총)  사거리: 홀로그램 2보다 2~3정도 작게  체력: 10  데미지: 1  기본 탄창: 100  적을 죽일 시 얻는 탄창 수: 20 |

|  |
| --- |
| 홀로그램 1(유니티 시간에 한 거랑 비슷함) |
| 전투 방식: 근접  체력: 5  데미지: 3  확인 방법: 특정 사거리 안에 들어왔을 경우 추적한다.  추적하는 도중 근접 사거리 안에 들어오면 앞으로 돌진하면서 공격  추적 중이 아닐 때에는 위치를 받아 그 구역을 돈다. |

|  |
| --- |
| 홀로그램 2(유니티 시간에 한 거랑 비슷함) |
| 전투 방식: 원거리  체력: 3  데미지: 1.5  확인 방법: 사거리 안에 들어오면 정지 후 1초뒤 사격  추적 중이 아닐 때에는 앞뒤로 이동하면서 플레이어를 찾음 |